



(12) 发明专利申请

(10) 申请公布号 CN 105117141 A

(43) 申请公布日 2015. 12. 02

(21) 申请号 201510438407. 7

(22) 申请日 2015. 07. 23

(71) 申请人 美国掌赢信息科技有限公司

地址 美国特拉华州肯特郡多佛市南杜邦公路 3500 号

(72) 发明人 张怀畅

(74) 专利代理机构 北京万慧达知识产权代理有限公司 11111

代理人 张锦波

(51) Int. Cl.

G06F 3/0486(2013. 01)

G06F 9/445(2006. 01)

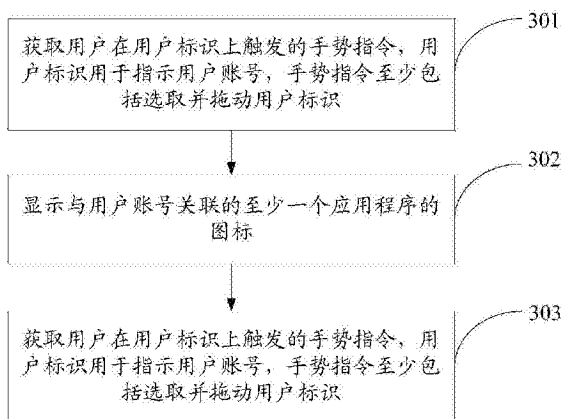
权利要求书2页 说明书9页 附图6页

(54) 发明名称

一种应用程序开启方法和电子设备

(57) 摘要

本发明实施例提供了一种应用程序开启方法和电子设备,属于通信领域,该方法包括:获取用户在用户标识上触发的手势指令,用户标识用于指示用户账号,手势指令至少包括选取并拖动用户标识;显示与用户账号关联的至少一个应用程序的图标;开启用户所指示的应用程序。通过在用户标识上触发的手势指令后,显示与用户账号关联的至少一个应用程序的图标,并开启用户所指示的应用程序,提高了应用程序开启的效率,增加了用户体验。



1. 一种应用程序开启方法,其特征在于,所述方法包括:  
获取用户在用户标识上触发的手势指令,所述用户标识用于指示用户账号,所述手势指令至少包括选取并拖动所述用户标识;  
显示与所述用户账号关联的至少一个应用程序的图标;  
开启所述用户所指示的应用程序。
2. 根据权利要求 1 所述的方法,其特征在于,所述获取在用户标识上触发的手势指令包括:  
在所述用户选取并拖动所述用户标识后,获取所述用户选取的用户标识以及所述用户标识的拖动位移。
3. 根据权利要求 2 所述的方法,其特征在于,所述应用程序与所述拖动位移对应,所述显示与所述用户账号关联的至少一个应用程序包括:  
显示与所述拖动位移对应的应用程序的图标。
4. 根据权利要求 1 所述的方法,其特征在于,所述获取在用户标识上触发的手势指令包括:  
在所述用户选取并拖动所述用户标识后,获取所述用户选取的用户标识以及所述用户标识的拖动轨迹。
5. 根据权利要求 4 所述的方法,其特征在于,所述显示与所述用户账号关联的至少一个应用程序包括:  
根据所述拖动轨迹,显示与所述用户账号关联的至少一个应用程序的图标。
6. 根据权利要求 4 或 5 所述的方法,其特征在于,所述开启所述用户所指示的应用程序包括:  
在确定用户所选取的图标后,开启所述图标对应的应用程序。
7. 一种电子设备,其特征在于,所述电子设备包括:  
获取模块,用于获取用户在用户标识上触发的手势指令,所述用户标识用于指示用户账号,所述手势指令至少包括选取并拖动所述用户标识;  
显示模块,用于显示与所述用户账号关联的至少一个应用程序的图标;  
处理模块,用于开启所述用户所指示的应用程序;  
存储模块,用于存所述用户账号、所述用户标识、所述至少一个应用程序以及所述至少一个应用程序的图标。
8. 根据权利要求 7 所述的电子设备,其特征在于,所述获取模块具体用于:  
在所述用户选取并拖动所述用户标识后,获取所述用户选取的用户标识以及所述用户标识的拖动位移。
9. 根据权利要求 8 所述的电子设备,其特征在于,所述应用程序与所述拖动位移对应,所述显示模块具体用于:  
显示与所述拖动位移对应的应用程序的图标。
10. 根据权利要求 7 所述的电子设备,其特征在于,所述获取模块具体用于:  
在所述用户选取并拖动所述用户标识后,获取所述用户选取的用户标识以及所述用户标识的拖动轨迹。
11. 根据权利要求 10 所述的电子设备,其特征在于,所述显示模块具体用于:

根据所述拖动轨迹,显示与所述用户账号关联的至少一个应用程序的图标。

12. 根据权利要求 10 或 11 所述的电子设备,其特征在于,所述处理模块具体用于:  
在确定用户所选取的图标后,开启所述图标对应的应用程序。

## 一种应用程序开启方法和电子设备

### 技术领域

[0001] 本发明涉及通信领域,特别涉及一种应用程序开启方法和电子设备。

### 背景技术

[0002] 随着移动终端的普及,移动设备可以通过运行自身的应用程序来实现用户的个性化需求,例如可以通过即时聊天程序满足与好友之间的交互,当移动设备上存储的应用程序较多时,需要提供一种应用程序开启方法,方便用户查找和开启应用程序。

[0003] 现有技术提供一种应用程序开启方法,该方法包括:当用户在移动设备显示屏上从多个应用程序图标中查找到所需的应用程序图标,并点击应用程序图标后,开启该应用程序图标对应的应用程序。

[0004] 但是在采用现有技术提供的方法时,需要用户耗费时间从多个应用程序图标中进行查找,降低了应用程序开启的效率;同时,该方法也无法满足用户对应用程序开启方式的个性化需求,降低了用户体验。

### 发明内容

[0005] 为了提高应用程序开启的效率,增加用户体验,本发明实施例提供了一种应用程序开启方法和电子设备。所述技术方案如下:

[0006] 第一方面,提供了一种应用程序开启方法,所述方法包括:

[0007] 获取用户在用户标识上触发的手势指令,所述用户标识用于指示用户账号,所述手势指令至少包括选取并拖动所述用户标识;

[0008] 显示与所述用户账号关联的至少一个应用程序的图标;

[0009] 开启所述用户所指示的应用程序。

[0010] 结合第一方面,在第一种可能的实现方式中,所述获取在用户标识上触发的手势指令包括:

[0011] 在所述用户选取并拖动所述用户标识后,获取所述用户选取的用户标识以及所述用户标识的拖动位移。

[0012] 结合第一方面的第一种可能的实现方式,在第二种可能的实现方式中,所述应用程序与所述拖动位移对应,所述显示与所述用户账号关联的至少一个应用程序包括:

[0013] 显示与所述拖动位移对应的应用程序的图标。

[0014] 结合第一方面,在第三种可能的实现方式中,所述获取在用户标识上触发的手势指令包括:

[0015] 在所述用户选取并拖动所述用户标识后,获取所述用户选取的用户标识以及所述用户标识的拖动轨迹。

[0016] 结合第一方面的第三种可能的实现方式,在第四种可能的实现方式中,所述显示与所述用户账号关联的至少一个应用程序包括:

[0017] 根据所述拖动轨迹,显示与所述用户账号关联的至少一个应用程序的图标。

[0018] 结合第一方面的第三种或第四种可能的实现方式,在第五种可能的实现方式中,所述开启所述用户所指示的应用程序包括:

[0019] 在确定用户所选取的图标后,开启所述图标对应的应用程序。

[0020] 第二方面,提供了一种电子设备,所述电子设备包括:

[0021] 获取模块,用于获取用户在用户标识上触发的手势指令,所述用户标识用于指示用户账号,所述手势指令至少包括选取并拖动所述用户标识;

[0022] 显示模块,用于显示与所述用户账号关联的至少一个应用程序的图标;

[0023] 处理模块,用于开启所述用户所指示的应用程序;

[0024] 存储模块,用于存所述用户账号、所述用户标识、所述至少一个应用程序以及所述至少一个应用程序的图标。

[0025] 结合第二方面,在第一种可能的实现方式中,所述获取模块具体用于:

[0026] 在所述用户选取并拖动所述用户标识后,获取所述用户选取的用户标识以及所述用户标识的拖动位移。

[0027] 结合第二方面的第一种可能的实现方式,在第二种可能的实现方式中,所述应用程序与所述拖动位移对应,所述显示模块具体用于:

[0028] 显示与所述拖动位移对应的应用程序的图标。

[0029] 结合第二方面,在第三种可能的实现方式中,所述获取模块具体用于:

[0030] 在所述用户选取并拖动所述用户标识后,获取所述用户选取的用户标识以及所述用户标识的拖动轨迹。

[0031] 结合第二方面的第三种可能的实现方式,在第四种可能的实现方式中,所述显示模块具体用于:

[0032] 根据所述拖动轨迹,显示与所述用户账号关联的至少一个应用程序的图标。

[0033] 结合第二方面的第三种或第四种可能的实现方式,在第五种可能的实现方式中,所述处理模块具体用于:

[0034] 在确定用户所选取的图标后,开启所述图标对应的应用程序。

[0035] 第三方面,提供一种电子设备,所述电子设备包括显示屏、存储器、发送模块、接收模块以及与所述显示屏、所述存储器、所述发送模块、所述接收模块连接的处理器,所述存储器用于存储一组程序代码,所述处理器用于调用所述存储器中存储的程序代码,执行以下操作:

[0036] 获取用户在用户标识上触发的手势指令,所述用户标识用于指示用户账号,所述手势指令至少包括选取并拖动所述用户标识;

[0037] 显示与所述用户账号关联的至少一个应用程序的图标;

[0038] 开启所述用户所指示的应用程序。

[0039] 结合第三方面,在第一种可能的实现方式中,所述处理器用于调用所述存储器中存储的程序代码,执行以下操作:

[0040] 在所述用户选取并拖动所述用户标识后,获取所述用户选取的用户标识以及所述用户标识的拖动位移。

[0041] 结合第三方面的第一种可能的实现方式,在第二种可能的实现方式中,所述处理器用于调用所述存储器中存储的程序代码,执行以下操作:

[0042] 显示与所述拖动位移对应的应用程序的图标。

[0043] 结合第三方面,在第三种可能的实现方式中,所述处理器用于调用所述存储器中存储的程序代码,执行以下操作:

[0044] 在所述用户选取并拖动所述用户标识后,获取所述用户选取的用户标识以及所述用户标识的拖动轨迹。

[0045] 结合第三方面的第三种可能的实现方式,在第四种可能的实现方式中,所述处理器用于调用所述存储器中存储的程序代码,执行以下操作:

[0046] 根据所述拖动轨迹,显示与所述用户账号关联的至少一个应用程序的图标。

[0047] 结合第三方面的第三种或第四种可能的实现方式,在第五种可能的实现方式中,所述处理器用于调用所述存储器中存储的程序代码,执行以下操作:

[0048] 在确定用户所选取的图标后,开启所述图标对应的应用程序。

[0049] 本发明实施例提供了一种应用程序开启方法和电子设备,包括:获取用户在用户标识上触发的手势指令,用户标识用于指示用户账号,手势指令至少包括选取并拖动用户标识;显示与用户账号关联的至少一个应用程序的图标;开启用户所指示的应用程序。通过在用户标识上触发的手势指令后,显示与用户账号关联的至少一个应用程序的图标,并开启用户所指示的应用程序,提高了应用程序开启的效率,增加了用户体验。另外,通过显示与拖动位移对应的应用程序的图标,使得用户可以在屏幕上面滑动输入手势,获取所需要的应用程序图标,进而开启该应用程序,以开启用户所需的功能。提高了应用程序开启的效率,增加了用户体验。另外,通过显示与拖动位移对应的应用程序的图标,使得用户可以在屏幕上面滑动输入手势,获取所需要的应用程序图标,进而开启该应用程序,提高了应用程序开启的效率,增加了用户体验。另外,通过显示与拖动位移对应的应用程序的图标,,增加了用户界面的显示效果,进一步增加了用户体验。

## 附图说明

[0050] 为了更清楚地说明本发明实施例中的技术方案,下面将对实施例描述中所需要使用的附图作简单地介绍,显而易见地,下面描述中的附图仅仅是本发明的一些实施例,对于本领域普通技术人员来讲,在不付出创造性劳动的前提下,还可以根据这些附图获得其他的附图。

[0051] 图 1 是本发明实施例提供了一种交互系统示意图;

[0052] 图 2 是本发明实施例提供了一种交互系统示意图;

[0053] 图 3 是本发明实施例提供了一种应用程序开启方法流程示意图;

[0054] 图 4 是本发明实施例提供了一种应用程序开启方法流程示意图;

[0055] 图 5 是本发明实施例提供了一种界面示意图;

[0056] 图 6 是本发明实施例提供了一种效果示意图;

[0057] 图 7 是本发明实施例提供了一种效果示意图;

[0058] 图 8 是本发明实施例提供了一种应用程序开启方法流程示意图;

[0059] 图 9 是本发明实施例提供了一种效果示意图;

[0060] 图 10 是本发明实施例提供了一种电子设备结构示意图;

[0061] 图 11 是本发明实施例提供了一种电子设备结构示意图。

## 具体实施方式

[0062] 为使本发明的目的、技术方案和优点更加清楚,下面将结合本发明实施例中的附图,对本发明实施例中的技术方案进行清楚、完整地描述,显然,所描述的实施例仅仅是本发明一部分实施例,而不是全部的实施例。基于本发明中的实施例,本领域普通技术人员在没有做出创造性劳动前提下所获得的所有其他实施例,都属于本发明保护的范围。

[0063] 本发明实施例提供一种利用手势开启应用程序功能的方法,该方法应用于一种至少包括用户和电子设备的交互系统中,该交互系统可以参照图 1 所示,具体的,在该交互系统中,电子设备至少包括显示屏和手势识别模块,且该电子设备可以至少存储一个用户账号,该用户账号可以是当前用户的用户账号,也可以是存储在该用户设备中的其他用户的用户账号,示例性的,该用户账号可以包括用户的手机号码、邮箱账号或者即时通讯应用账号,除此之外,该用户账号还可以包括其他账号,本发明实施例不加以限定。该用户账号可以通过用户标识在显示屏上进行显示,该用户标识可以包括用户的头像和用户的姓名中的至少一个,该用户标识用于指示该用户账号。用户账号与应用程序关联,该应用程序可以是实现某个应用软件的功能的应用程序,也可以是应用软件,若该应用程序是实现某个应用软件的功能的应用程序,则用户账号与应用程序的关联方式至少包括电子设备可以通过该应用程序与其他用户的用户账户所对应的设备进行数据交互。为了方便说明,以应用软件为即时聊天应用,用户账号为即时聊天应用中的好友账号为例,该应用软件可以包括视频通话程序和语音通话程序等应用程序,电子设备可以通过好友账号开启视频通话程序,实现与好友的设备之前的视即时视频数据交互,也可以通过好友账号开启语音通话程序,实现与好友的设备之前的即时语音数据交互。

[0064] 若该应用程序是应用软件,则用户账号与应用程序的关联方式至少包括用户账号可以为应用程序的登录账号,或者可以包括用户账号可以分享在应用程序发布的信息,除此之外,该用户账号还可以通过其他方式与应用程序关联,本发明实施例对具体的关联方式不加以限定。为了方便说明,以应用程序为即时聊天应用,用户账号为即时聊天应用账户为例,电子设备可以通过即时聊天应用账户登录该即时聊天应用。

[0065] 值得注意的是,该电子设备中的应用程序通过将电子设备与自身对应的服务器连接,实现与连接在该服务器上的其他设备实现数据交互,假设该电子设备中至少存储  $n$  个应用程序,该  $n$  个应用程序分别与  $n$  个服务器对应,则该交互系统还可以参照图 2 所示,该  $n$  个服务器可以分别是  $n$  个设备,也可以集成在  $i$  个设备上,其中,  $i$  小于  $n$ 。

[0066] 实施例一为本发明实施例提供的一种应用程序开启方法,参照图 3 所示,该方法包括:

[0067] 301、获取用户在用户标识上触发的手势指令,用户标识用于指示用户账号,手势指令至少包括选取并拖动用户标识。

[0068] 具体的,在用户选取并拖动用户标识后,获取用户选取的用户标识以及用户标识的拖动位移。

[0069] 可选的,在用户选取并拖动用户标识后,获取用户选取的用户标识以及用户标识的拖动轨迹。

[0070] 302、显示与用户账号关联的至少一个应用程序的图标。

[0071] 具体的,显示与拖动位移对应的应用程序的图标。

[0072] 可选的,根据拖动轨迹,显示显示与用户账号关联的至少一个应用程序的图标。

[0073] 303、开启用户所指示的应用程序。

[0074] 可选的,在确定用户所选取的图标后,开启图标对应的应用程序。

[0075] 本发明实施例提供了一种应用程序开启方法,包括:获取用户在用户标识上触发的手势指令,用户标识用于指示用户账号,手势指令至少包括选取并拖动用户标识;显示与用户账号关联的至少一个应用程序的图标;开启用户所指示的应用程序。通过在用户标识上触发的手势指令后,显示与用户账号关联的至少一个应用程序的图标,并开启用户所指示的应用程序,使得用户无需手动查找应用程序的图标,提高了应用程序开启的效率,增加了用户体验。

[0076] 实施例二为本发明实施例提供的一种应用程序开启方法,在发明是实施例中,应用程序可以是实现应用软件的功能的应用程序,假设该应用软件至少包括第一应用程序和第二应用程序,假设第一应用程序用于实现应用软件的即时视频功能,第二应用程序用于实现应用软件的游戏功能,参照图 4 所示,该方法包括:

[0077] 401、在用户选取并拖动用户标识后,获取用户选取的用户标识。

[0078] 具体的,在用户在应用软件界面中选取并拖动用户标识后,确定用户选取的用户标识。

[0079] 除此之外,还可以在用户通过其他移动设备的应用软件界面中选取并拖动用户标识之后,接收该移动设备发送的触发信息,根据该触发信息,确定用户选取的用户标识,其中,该触发信息用于指示用户选取的用户标识,该移动设备可以包括可穿戴移动设备,如蓝牙手表等。

[0080] 除此之外,还可以通过其他方式获取用户选取的用户标识,本发明实施例对具体方式不加以限定。

[0081] 其中,用户标识用于指示用户账号,该用户账号与应用程序关联,该用户标识至少包括用户的头像和姓名中的至少一个,为了方便说明,假设该应用软件界面如图 5 所示,该应用软件界面至少包括张三的用户标识和李四的用户标识,且用户标识包括头像和姓名。

[0082] 402、获取用户标识的拖动位移。

[0083] 具体的,可以通过用户标识未被拖动前在应用软件中的坐标以及用户标识被拖动后在应用软件中的坐标之间的差值,获取用户标识的拖动位移,其中,第一位移与第一应用程序对应,第二位移与第二应用程序对应,且拖动方向可以是任意方向,为了方便说明,以用户向右拖动用户标识为例。

[0084] 特别的,步骤 401 至步骤 402 是实现获取用户在用户标识上触发的手势指令的过程,其中,手势指令可以包括选取并拖动用户标识,除此之外,手势指令还可以包括选取并放大用户标识,本发明实施例对具体的手势指令不加以限定。

[0085] 403、显示与拖动位移对应的应用程序的图标。

[0086] 具体的,由于应用软件中所显示的所有应用程序的图标可以包括与拖动位移对应的应用程序的图标,也可以不包括与拖动位移对应的应用程序的图标。

[0087] 若应用软件中所显示的所有应用程序的图标可以包括与拖动位移对应的应用程序的图标,则将该应用程序的图标的显示方式由第一显示方式设置为第二显示方式;其中,



第一显示方式包括以第一尺寸显示该应用程序的图标,第二显示方式包括以第二尺寸显示该应用程序的图标,第二显示尺寸大于第一显示尺寸。

[0088] 为了方便说明,假设在该应用软件界面中,拖动位移为第一位移,与第一位移对应的第一应用程序的图标为第一图标,参照图 6 所示,则该第一图标和第二图标的第二显示方式可以参照图 6 中的 a 所示,当用户在用户标识上触发的手势指令后,拖动位移为第一位移,该第一图标的第二显示方式可以参照图 6 中的 b 所示;拖动位移为第二位移,与第二位移对应的第二应用程序的图标为第二图标,当用户在用户标识上触发的手势指令后,该第二图标的第二显示方式可以参照图 6 中的 c 所示。

[0089] 若应用软件中所显示的所有应用程序的图标可以不包括与拖动位移对应的应用程序的图标,则显示与拖动位移对应的应用程序的图标。

[0090] 为了方便说明,假设在该应用程序界面中,拖动位移为第一位移,与第一位移对应的第一应用程序的图标为第一图标,当用户在用户标识上触发的手势指令后,显示该第一图标,参照图 7 中的 a 所示,拖动位移为第二位移,与第二位移对应的第二应用程序的图标为第二图标,当用户在用户标识上触发的手势指令后,显示该第二图标,参照图 7 中的 b 所示。

[0091] 特别的,步骤 403 是显示与用户账号关联的至少一个应用程序的图标的过程,除了上述过程之外,还可以通过其他方式,显示与用户账号关联的至少一个应用程序的图标,本发明实施例对具体的方式不加以限定。

[0092] 通过显示与拖动位移对应的应用程序的图标,使得用户可以在屏幕上面滑动输入手势,获取所需要的应用程序图标,进而开启该应用程序,提高了应用程序开启的效率,增加了用户体验。另外,通过显示与拖动位移对应的应用程序的图标,增加了用户界面的显示效果,进一步增加了用户体验。

[0093] 404、开启用户所指示的应用程序。

[0094] 具体的,向应用程序对应的服务器发送连接请求,该连接请求至少包括该用户标识所指示的用户账号;

[0095] 该服务器在接收该连接请求后,通过用户账号向该用户发起连接请求,以便开启用户所指示的应用程序的过程。

[0096] 本发明实施例提供了一种应用程序开启方法,包括:获取用户在用户标识上触发的手势指令,用户标识用于指示用户账号,手势指令至少包括选取并拖动用户标识;显示与用户账号关联的至少一个应用程序的图标;开启用户所指示的应用程序。通过在用户标识上触发的手势指令后,显示与用户账号关联的至少一个应用程序的图标,并开启用户所指示的应用程序,提高了应用程序开启的效率,增加了用户体验。另外,通过显示与拖动位移对应的应用程序的图标,使得用户可以在屏幕上面滑动输入手势,获取所需要的应用程序图标,进而开启该应用程序,提高了应用程序开启的效率,增加了用户体验。另外,通过显示与拖动位移对应的应用程序的图标,增加了用户界面的显示效果,进一步增加了用户体验。

[0097] 实施例三为本发明实施例提供的一种基于手势识别的应用程序开启方法,在发明是实施例中,应用程序可以是实现应用软件的功能的应用程序,假设该应用软件至少包括第一应用程序和第二应用程序,假设第一应用程序用于实现应用软件的即时视频功能,第

二应用程序用于实现应用软件的游戏功能,参照图 8 所示,该方法包括:

[0098] 801、在用户选取并拖动用户标识后,获取用户选取的用户标识。

[0099] 具体的,该步骤与上一个实施例中的步骤 401 相同,此处再不加以赘述。

[0100] 802、获取用户标识的拖动轨迹。

[0101] 具体的,确定用户选取用户标识的时刻所对应的应用软件界面帧为第 1 帧,设置用户停止拖动用户标识的时刻所对应的应用软件界面帧为第 n 帧,其中,n 为大于 1 的正整数;

[0102] 获取第 i 帧中用户标识在应用程序界面中的坐标,其中, $1 \leq i \leq n$ ;

[0103] 获取第 i+1 帧中用户标识在应用程序界面中的坐标,直至获取所有 n 个帧中用户标识在应用程序界面中的 n 个坐标;

[0104] 通过该 n 个坐标获取用户标识的拖动轨迹。

[0105] 除此之外,还可以通过其他方式获取用户标识的拖动轨迹,本发明实施例对具体的方式不加以限定。

[0106] 803、获取用户标识的拖动位移。

[0107] 具体的,分别获取第 1 个坐标与其他 n-1 个坐标之间的位移,位移为第 1 个坐标与其他 n-1 个坐标之间的曲线的长度。

[0108] 804、根据拖动轨迹,显示显示与用户账号关联的至少一个应用程序的图标。

[0109] 具体的,根据拖动位移与第 n 个坐标,显示与用户账号关联的至少一个应用程序的图标。

[0110] 为了方便说明,假设在该应用程序界面中,拖动位移为第一位移,与第一位移对应的第一应用程序的图标为第一图标,且在第 n 帧中,第一位移对应的坐标为第一坐标,第二位移对应的坐标为第二坐标,当用户在用户标识上触发的手势指令后,若拖动轨迹为第一拖动轨迹,则第一拖动轨迹可以参照图 9 中的 a 中的带箭头的黑色粗线所示,根据拖动轨迹,显示第一图标和第二图标可以参照图 9 中的 b 所示;若拖动轨迹为第二拖动轨迹,则第二拖动轨迹可以参照图 9 中的 c 中的带箭头的黑色粗线所示,根据拖动轨迹,显示第一图标和第二图标可以参照图 9 中的 d 所示。

[0111] 通过显示与拖动位移对应的应用程序的图标,使得用户可以在屏幕上面滑动输入手势,获取所需要的应用程序图标,进而开启该应用程序,以开启用户所需的功能。提高了应用程序开启的效率,增加了用户体验。另外,通过显示与拖动位移对应的应用程序的图标,增加了用户界面的显示效果,进一步增加了用户体验。

[0112] 805、在确定用户所选取的图标后,开启图标对应的应用程序。

[0113] 具体的,开启图标对应的应用程序与上一实施例中的步骤 404 相同,此处再不加以赘述。

[0114] 本发明实施例提供了一种应用程序开启方法,包括:获取用户在用户标识上触发的手势指令,用户标识用于指示用户账号,手势指令至少包括选取并拖动用户标识;显示与用户账号关联的至少一个应用程序的图标;开启用户所指示的应用程序。通过在用户标识上触发的手势指令后,显示与用户账号关联的至少一个应用程序的图标,并开启用户所指示的应用程序,提高了应用程序开启的效率,增加了用户体验。另外,通过显示与拖动位移对应的应用程序的图标,使得用户可以在屏幕上面滑动输入手势,获取所需要的应用程序

图标,进而开启该应用程序,以开启用户所需的功能。提高了应用程序开启的效率,增加了用户体验。另外,通过显示与拖动位移对应的应用程序的图标,,增加了用户界面的显示效果,进一步增加了用户体验。

[0115] 值得注意的是,实施例一、实施例二以及实施例三中所述的拖动位移与应用程序之间的对应关系可以是预先设置的,可以是在执行步骤在用户选取并拖动用户标识后,获取用户选取的用户标识之前设置的,还可以是在执行开启图标对应的应用程序步骤之后设置的,可以使用之前预先设置好的拖动位移与应用程序之间的对应关系,也可以对预先设置好的拖动位移与应用程序之间的对应关系进行重设置,更改与拖动位移对应的应用程序,或者,更改与应用程序对应的拖动位移。本发明实施例对具体的过程不加以限定。

[0116] 实施例四为本发明实施例所提供的一种电子设备 10,参照图 10 所示,该设备包括:

[0117] 获取模块 1001,用于获取用户在用户标识上触发的手势指令,用户标识用于指示用户账号,手势指令至少包括选取并拖动用户标识;

[0118] 显示模块 1002,用于显示与用户账号关联的至少一个应用程序的图标;

[0119] 处理模块 1003,用于开启用户所指示的应用程序;

[0120] 存储模块 1004,用于存储用户账号、用户标识、至少一个应用程序以及至少一个应用程序的图标。

[0121] 可选的,获取模块 1001 具体用于:

[0122] 在用户选取并拖动用户标识后,获取用户选取的用户标识以及用户标识的拖动位移。

[0123] 可选的,应用程序与拖动位移对应,显示模块 1002 具体用于:

[0124] 显示与拖动位移对应的应用程序的图标。

[0125] 可选的,获取模块 1001 具体用于:

[0126] 在用户选取并拖动用户标识后,获取用户选取的用户标识以及用户标识的拖动轨迹。

[0127] 可选的,显示模块具体 1002 用于:

[0128] 根据拖动轨迹,显示显示与用户账号关联的至少一个应用程序的图标。

[0129] 可选的,处理模块 1003 具体用于:

[0130] 在确定用户所选取的图标后,开启图标对应的应用程序。

[0131] 本发明实施例提供了一种电子设备,包括:获取用户在用户标识上触发的手势指令,用户标识用于指示用户账号,手势指令至少包括选取并拖动用户标识;显示与用户账号关联的至少一个应用程序的图标;开启用户所指示的应用程序。通过在用户标识上触发的手势指令后,显示与用户账号关联的至少一个应用程序的图标,并开启用户所指示的应用程序,提高了应用程序开启的效率,增加了用户体验。

[0132] 实施例五为本发明实施例所提供的一种电子设备 11,参照图 11 所示,该设备包括显示屏 1101、存储器 1102、发送模块 1103、接收模块 1104 以及与显示屏 1101、存储器 1102、发送模块 1103、接收模块 1104 连接的处理器 1105,存储器 1102 用于存储一组程序代码,处理器 1105 用于调用存储器 1102 中存储的程序代码,执行以下操作:

[0133] 获取用户在用户标识上触发的手势指令,用户标识用于指示用户账号,手势指令

至少包括选取并拖动用户标识；

[0134] 显示与用户账号关联的至少一个应用程序的图标；

[0135] 开启用户所指示的应用程序。

[0136] 处理器 1105 用于调用存储器 1102 中存储的程序代码,执行以下操作：

[0137] 在用户选取并拖动用户标识后,获取用户选取的用户标识以及用户标识的拖动位移。

[0138] 处理器 1105 用于调用存储器 1102 中存储的程序代码,执行以下操作：

[0139] 显示与拖动位移对应的应用程序的图标。

[0140] 处理器 1105 用于调用存储器 1102 中存储的程序代码,执行以下操作：

[0141] 在用户选取并拖动用户标识后,获取用户选取的用户标识以及用户标识的拖动轨迹。

[0142] 处理器 1105 用于调用存储器 1102 中存储的程序代码,执行以下操作：

[0143] 根据拖动轨迹,显示与用户账号关联的至少一个应用程序的图标。

[0144] 处理器 1105 用于调用存储器 1102 中存储的程序代码,执行以下操作：

[0145] 在确定用户所选取的图标后,开启图标对应的应用程序。

[0146] 本发明实施例提供了一种电子设备,包括:获取用户在用户标识上触发的手势指令,用户标识用于指示用户账号,手势指令至少包括选取并拖动用户标识;显示与用户账号关联的至少一个应用程序的图标;开启用户所指示的应用程序。通过在用户标识上触发的手势指令后,显示与用户账号关联的至少一个应用程序的图标,并开启用户所指示的应用程序,提高了应用程序开启的效率,增加了用户体验。

[0147] 需要说明的是:本发明实施例中所述的界面仅仅示例性的,只是为了方便进一步说明本发明实施例所提供的方法,此处并非特指;发明实施例中所述的“第一”和“第二”也仅仅是示例行的,仅仅是为了区分二者的不同,此处并非特指。

[0148] 上述实施例提供的检测终端位置的装置及设备在检测终端位置时,仅以上述各功能模块的划分进行举例说明,实际应用中,可以根据需要而将上述功能分配由不同的功能模块完成,即将装置及设备的内部结构划分成不同的功能模块,以完成以上描述的全部或者部分功能。另外,上述实施例提供的检测终端位置的装置及设备与检测终端位置的方法实施例属于同一构思,其具体实现过程详见方法实施例,这里不再赘述。

[0149] 上述本发明实施例序号仅仅为了描述,不代表实施例的优劣。

[0150] 本领域普通技术人员可以理解实现上述实施例的全部或部分步骤可以通过硬件来完成,也可以通过程序来指令相关的硬件完成,所述的程序可以存储于一种计算机可读存储介质中,上述提到的存储介质可以是只读存储器,磁盘或光盘等。

[0151] 以上所述仅为本发明的较佳实施例,并不用以限制本发明,凡在本发明的精神和原则之内,所作的任何修改、等同替换、改进等,均应包含在本发明的保护范围之内。

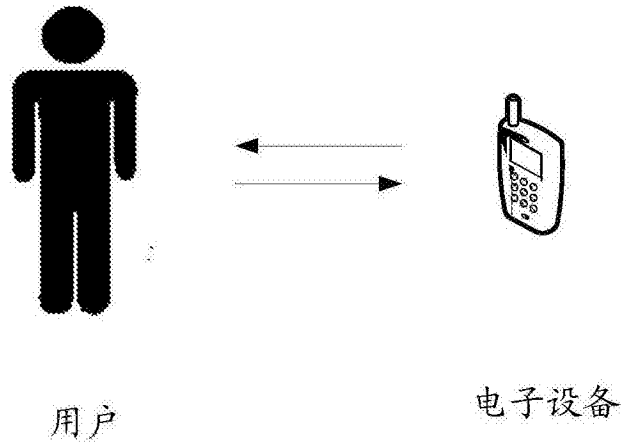


图 1

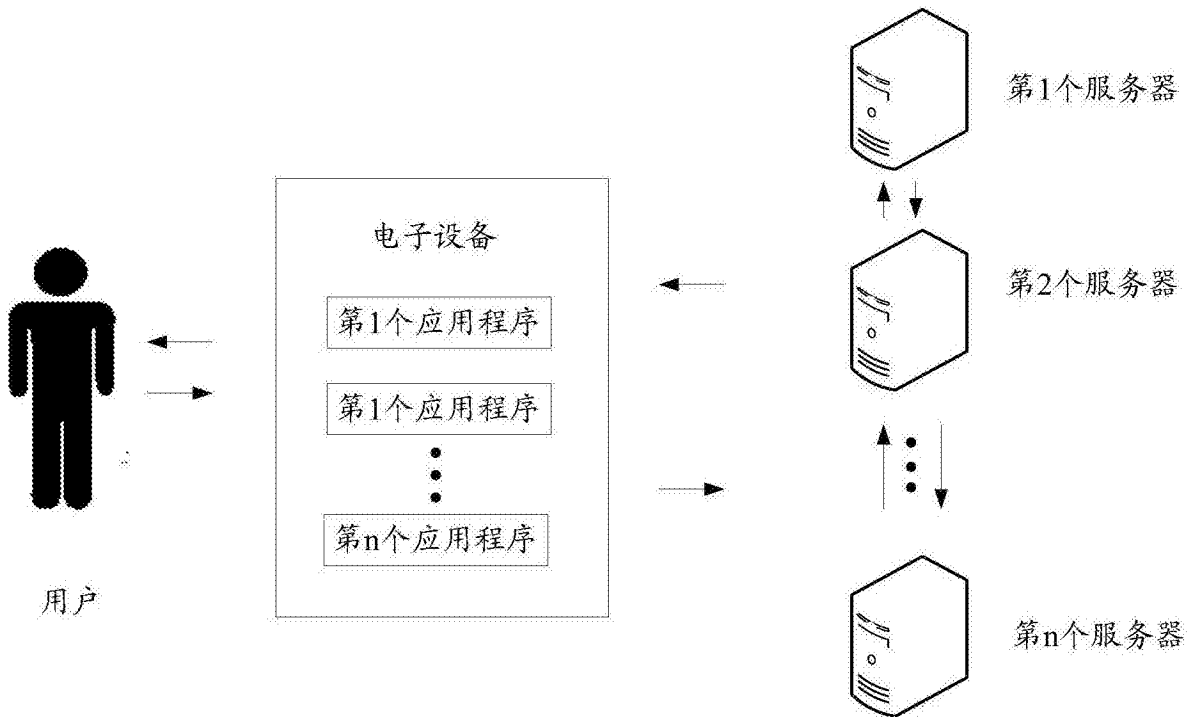


图 2

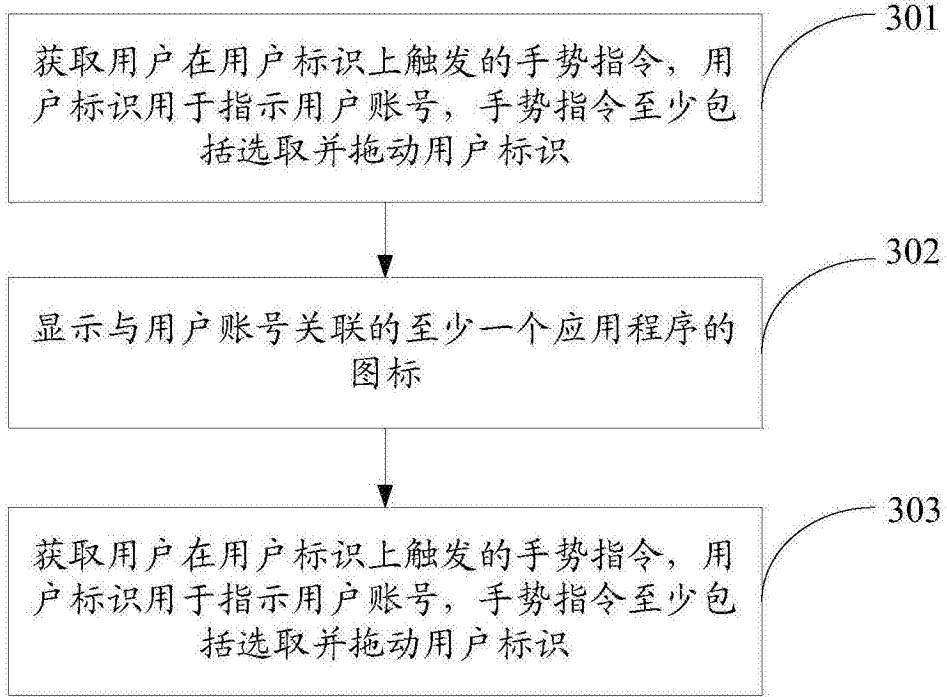


图 3

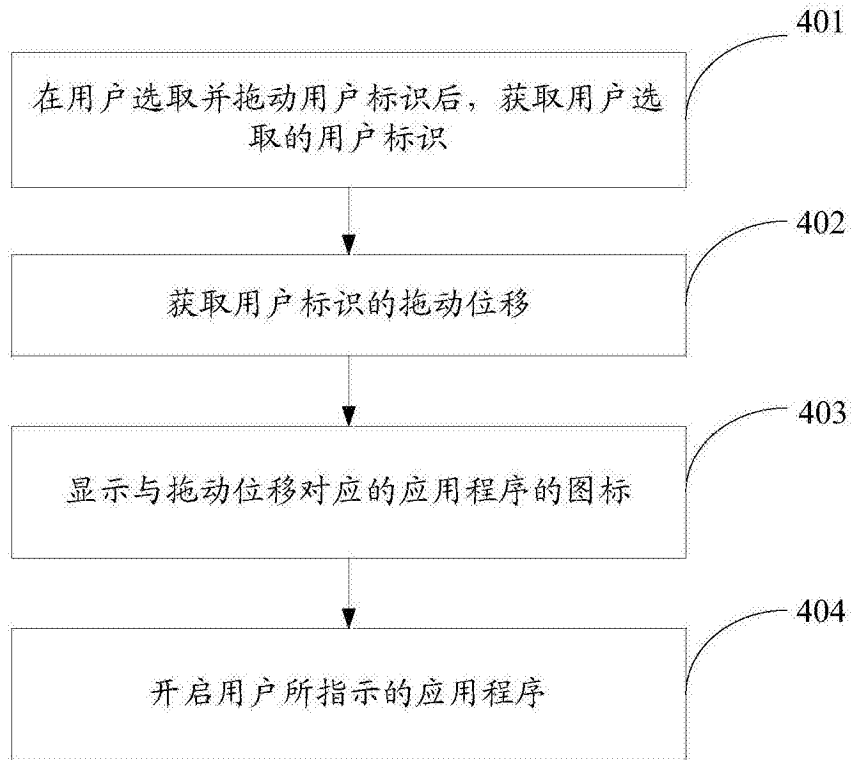


图 4



图 5

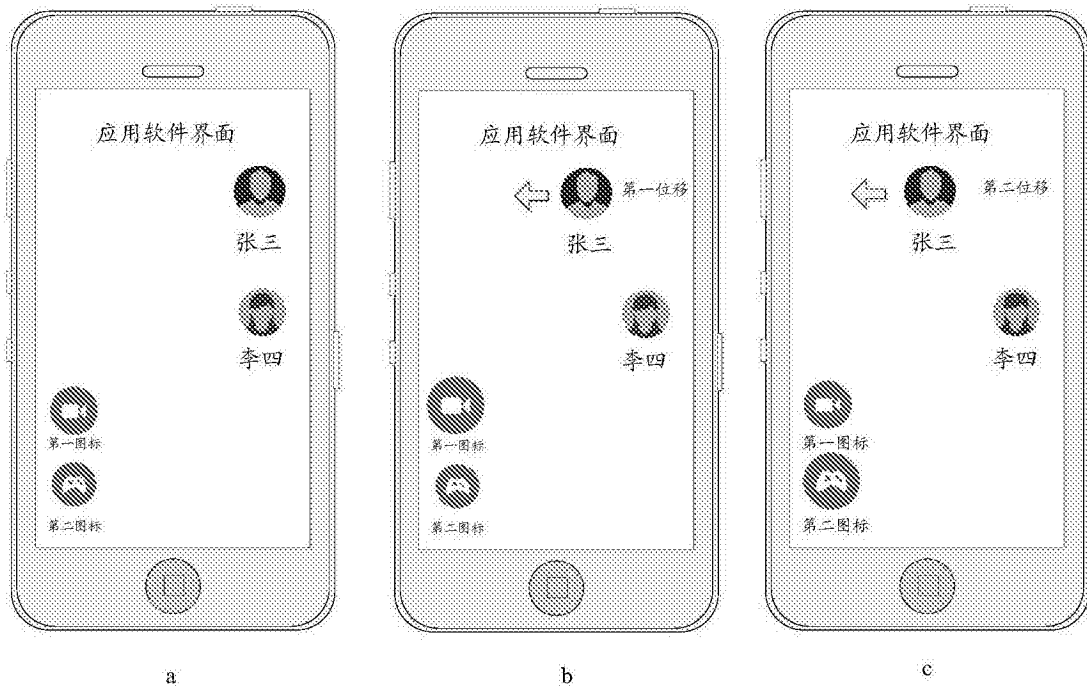


图 6

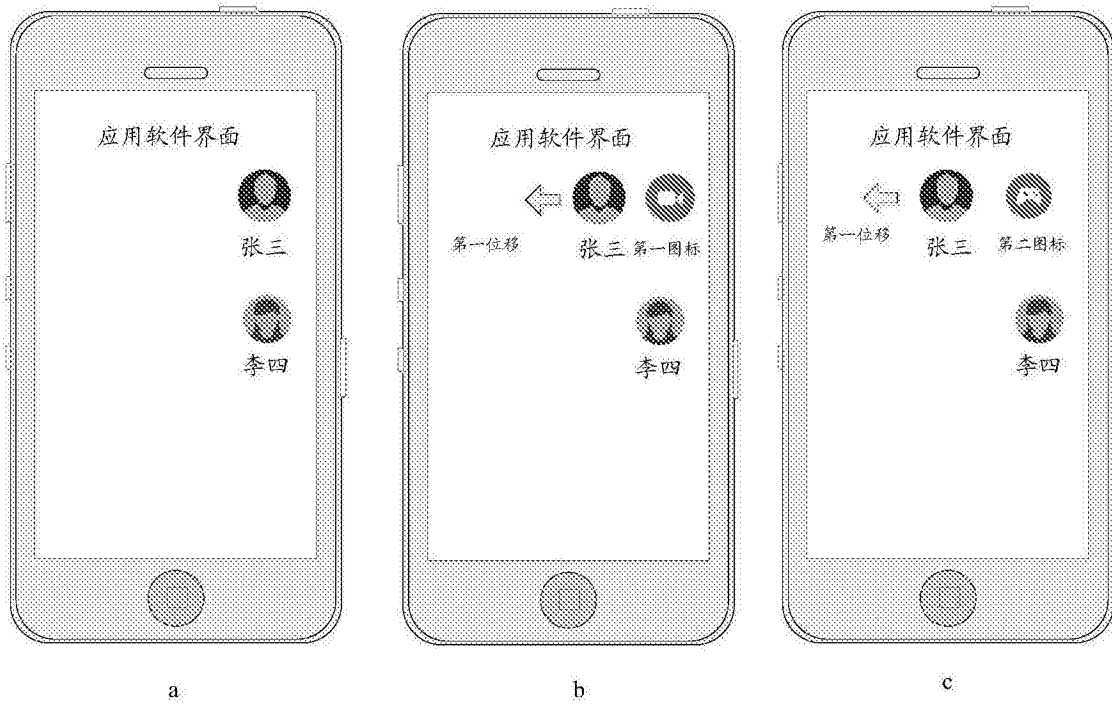


图 7

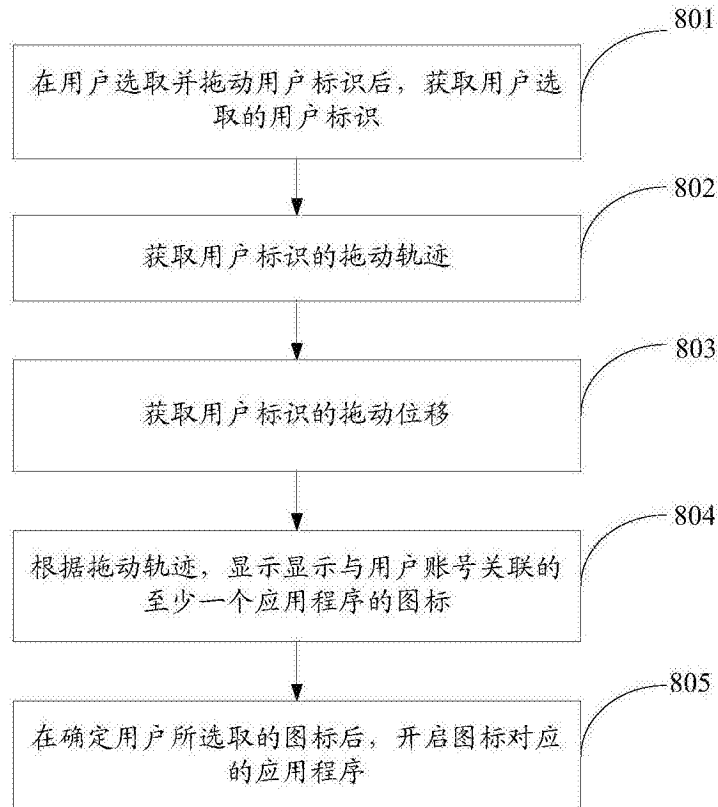


图 8



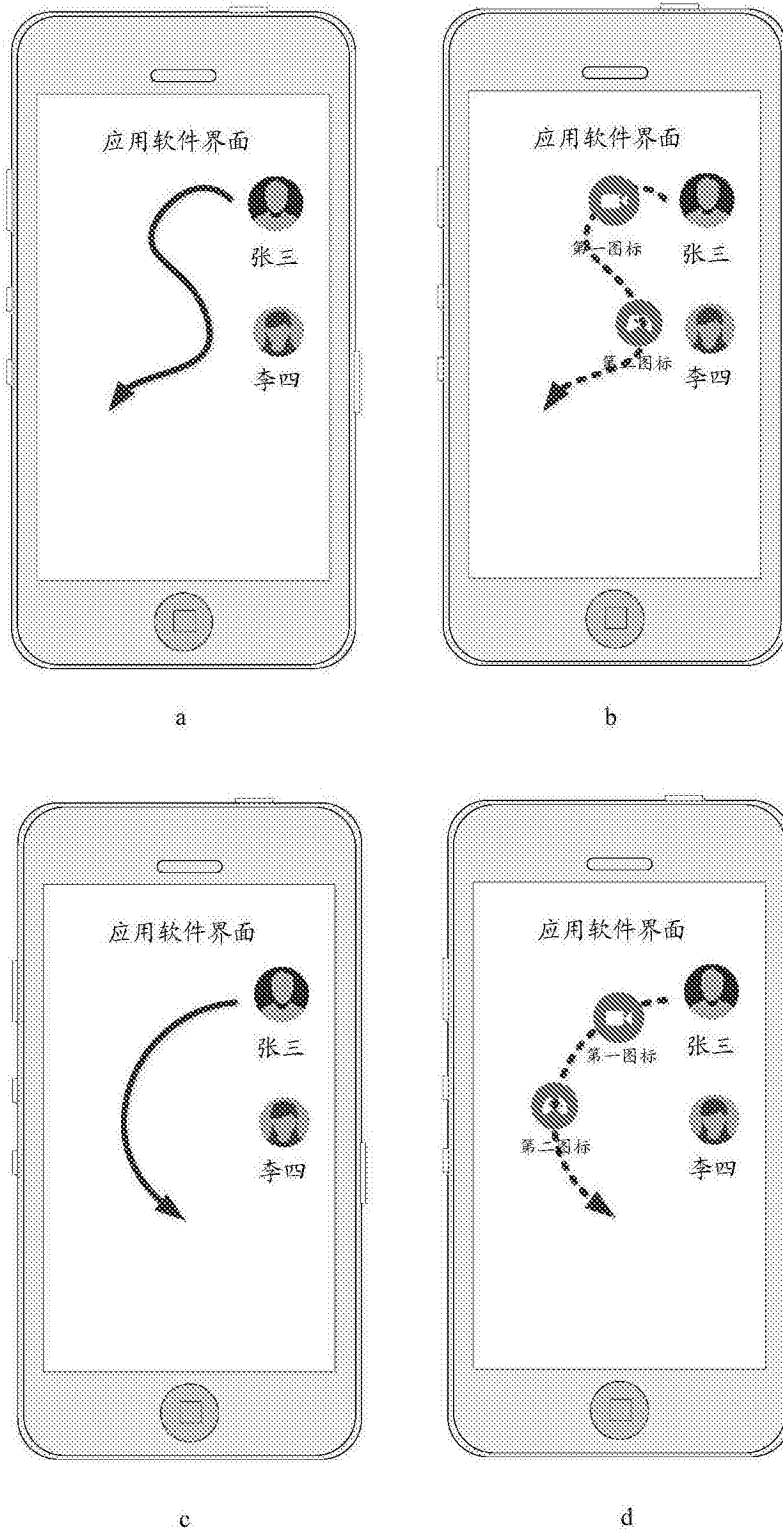


图 9

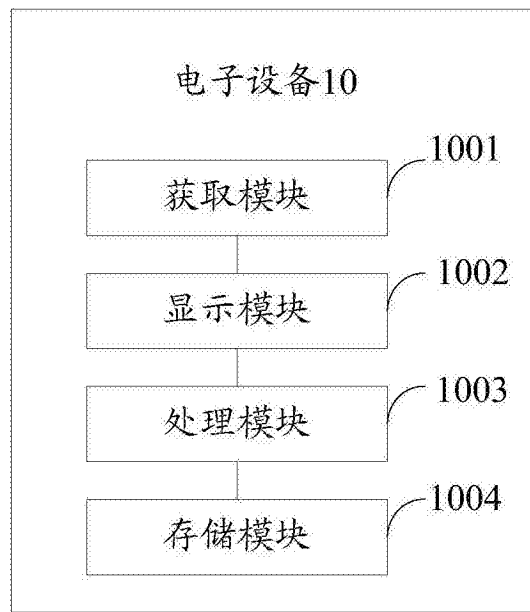


图 10

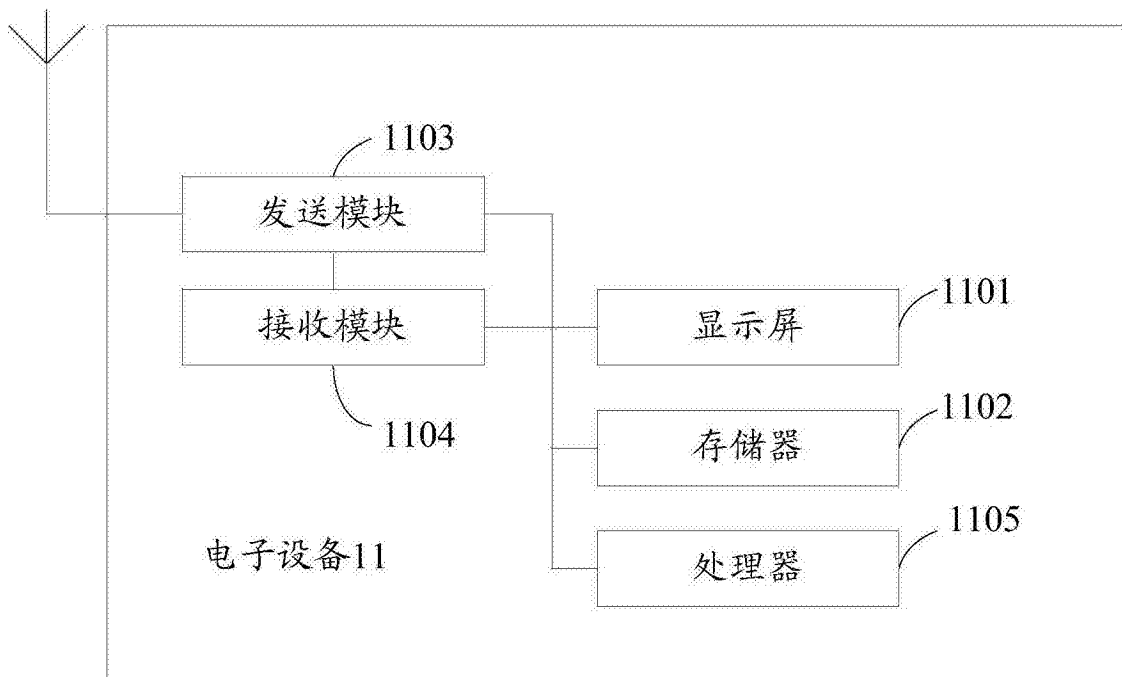


图 11